



Château-musée Henri IV de Nérac
Programmation scolaire
Cycle 2: les élémentaires
Juin à Septembre 2026



Les parcours-ateliers offrent à nos petits visiteurs, une approche sensible et ludique de l'art et de l'histoire. Le Château-musée propose une offre adaptée au public scolaire. Les parcours-ateliers sont animés par l'une des médiatrices du château.

Sur la saison 2026, l'accueil des groupes scolaires sera possible sur les mois de juin et septembre (sous réserve).

Intervenantes: Mesdames Fatima Péchaud et Justine Friedrich, médiatrices culturelles au château

Contact et réservation :

Mail: chateau.musee@ville-nerac.fr

Tél : 05 53 97 63 52 (d'octobre à mi-mai) ou 05 53 97 40 34 (de mi-mai à fin septembre)

Conditions de réservation:

- Un seul créneau de parcours-atelier peut être réservé par classe et par année scolaire

Tarif:

- 4€ par enfant + gratuités des accompagnateurs (dans la limite d'un accompagnateur pour 12 enfants, enseignant, AVS et AESH non inclus). Tout accompagnateur supplémentaire devra s'acquitter d'un billet à un tarif équivalent au tarif réduit.
- Gratuit pour les écoles publiques de Nérac

Crédits dessins et photographiques: © Mathieu Cabot et ©Ville de Nérac



"Quelle vie de château !" Parcours-atelier entre 1h30 et 2h du CP au CM2

Thèmes abordés : Château/Rois-Reines/Vie quotidienne/Soins du corps et beauté/Mode vestimentaire et culinaire/Divertissements à la cour

Les portes du château sont grandes ouvertes ! Entrez et laissez-vous guider petits visiteurs !
Comment vivait-on à la cour du roi Henri IV ? Que mangeait-on ? Comment s'habillait-t-on ? La vie de château n'aura plus de secret pour vous !

Objectifs :

- explorer les différentes pièces et l'univers d'un château et ses habitants
- faire connaître les différentes pratiques artistiques : sculpture, peinture, tapisserie
- découvrir l'art de vivre à l'époque de la Renaissance
- participation de l'enfant et du groupe à la visite grâce à de nombreux outils de médiation

Déroulement du parcours :

La visite débutera par une présentation du lieu et de ses habitants : ce qu'est un château, un musée, l'histoire du château et celle d'Henri IV...

Elle se poursuivra par l'évocation de la vie quotidienne : les divertissements (chasse, jeux, bal...), l'hygiène, les soins du corps et la beauté, la gastronomie...

A l'aide des portraits, des sculptures et des costumes en tissu et ceux en papier du château, les enfants découvriront la mode vestimentaire de l'époque.

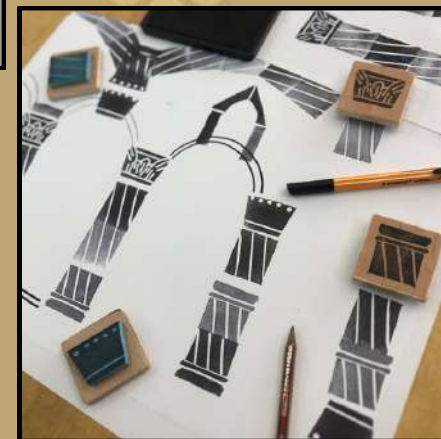
Des jeux ponctueront le parcours.

Atelier :

Suite au parcours, un atelier au choix sera proposé aux enfants :

- **"Bâtis ton château"** : À l'aide de différents éléments architecturaux préalablement dessinés et découpés en tampons gomme, l'enfant agence colonnes, voûtes, chapiteaux, meurtrières, gargouilles... à sa guise sur le papier, pour dessiner son château imaginaire ou notre beau château Henri IV. Toutes les constructions sont autorisées, de la plus sage à la plus loufoque !

- **"Portait hors cadre"** : à partir de la reproduction papier en couleur d'un portrait en buste du château, ils devront imaginer que le portrait se poursuit au delà du cadre du tableau en dessinant les parties du corps manquantes (bras, ventre et jambes). Cet atelier permet un travail sur le corps mais aussi sur le costume du personnage.



Nouveau



"Le portrait: tout un art !" Parcours-atelier entre 1h30 et 2h du CP au CM2

Thèmes abordés: l'art du portrait/les costumes/la mode à la Renaissance

Ce parcours propose une découverte des portraits exposés dans le Château-musée et la mode vestimentaire à la Renaissance. L'occasion d'apprendre ce qu'est un portrait tout en s'amusant ! Des petits jeux ponctueront le parcours. Allez petits visiteurs, on ne bouge plus, prenez la pose !

Objectif:

- découvrir les différentes pièces et l'univers d'un château et ses habitants
- faire connaître différentes pratiques artistiques : sculpture, peinture, tapisserie
- définir ce qu'est un portrait, les différentes poses à adopter (face, profil, 3/4), portrait buste ou de la tête aux pieds, les différents matériaux utilisés pour réaliser un portrait (peinture, sculpture...)
- participation de l'enfant et du groupe à la visite grâce à de nombreux outils de médiation

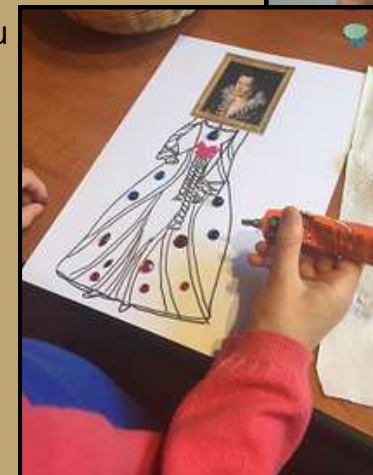
Déroulement du parcours:

La visite débutera par une présentation du lieu et de ses habitants : ce qu'est un château, un musée, qui sont les illustres personnages qui ont vécu dans le château: Henri IV, la reine Marguerite de Valois dite la reine Margot... A l'aide d'un jeu qui permettra la réalisation d'un portrait sous leurs yeux, les enfants apprendront en s'amusant ce qu'est un portrait. Avec l'aide d'un de leurs camarades, nous apprendrons les différentes poses à adopter. Nous découvrirons les portraits de la collection du Château-musée et nous finirons le parcours par un jeu "méli mélo" de portraits.

Les portraits seront aussi l'occasion de découvrir la mode vestimentaire à la Renaissance: culotte bouffante, fraise... Nous évoquerons un peu plus cette mode avec les véritables costumes en tissu et ceux en papier exposés dans le château.

Atelier:

Suite au parcours, un atelier "**Portrait hors cadre**" sera proposé aux petits visiteurs. A partir de la reproduction papier en couleur d'un portrait en buste du château, ils devront imaginer que le portrait se poursuit au delà du cadre du tableau en dessinant les parties du corps manquantes (bras, ventre et jambes). Cet atelier permet un travail sur le corps mais aussi sur le costume du personnage.



" Chasse au trésor royale " Visite-enquête d'1h30 du CE2 au CM1

En jouant à la chasse au trésor royale, le petit visiteur se glisse dans la peau d'un chasseur de trésor. Elle est scénarisée... la projection dans cet univers demande aux enfants imagination et créativité. C'est une activité amusante et ludique qui offre de nombreux avantages pour le développement des enfants. Apprendre tout en s'amusant ! Après le jeu, nous finissons par une rapide visite commentée du château si le temps le permet.

Scénario :

La visite du château, menée par la guide est interrompue brusquement par une femme, richement vêtue et un peu affolée. Elle porte un vieux tableau à la main. Il est très abîmé. Elle se présente et dit être Lise de Bourbon, descendante d'Henri IV et sa légitime héritière. Elle a récemment acheté la maison de Sully à Nérac car Sully était très cher à son ancêtre Henri IV. Elle y entreprend des travaux de restauration qui sont très coûteux pour que cet hôtel particulier devienne un musée dédié à l'amitié entre Henri IV et Sully. Lors des travaux de restauration, un tableau en piteux état a été découvert. Mais une lettre écrite de la main d'Henri IV a été trouvée au dos du tableau. Elle est adressée à Sully. Henri IV parle d'un trésor caché au château de Nérac ! Ici même ! L'héritière confie la lettre à la guide et demande son aide ainsi que celle des enfants pour trouver le trésor qui l'aidera à financer la restauration de la maison Sully et créer ce fameux musée.



" Panique au château: disparition de la couronne royale ! ": enquête d'1h30 du CE2 au CM1

Nouveau

En jouant à un jeu d'enquête en équipe, le petit visiteur se glisse dans la peau d'un enquêteur. Ce jeu est scénarisé... la projection dans cet univers demande aux enfants imagination et créativité. C'est une activité amusante et ludique qui offre de nombreux avantages pour le développement des enfants. Apprendre tout en s'amusant ! Après le jeu, nous finissons par une rapide visite commentée du château si le temps le permet.

Scénario :

Le Château-musée Henri IV s'apprête à accueillir la plus grande exposition de son histoire "Symboles et pouvoir royal". La pièce maîtresse de cet événement est la couronne royale d'Henri IV, prêtée par un grand musée national. La veille du vernissage, la vitrine est retrouvée ouverte et vide ! Aucune effraction, le système d'alarme ne s'est pas déclenché... Seul le personnel autorisé avait accès à la salle. Le scandale doit être évité à tout prix ! La police est rapidement dépêchée sur les lieux pour retrouver le coupable et restituer la couronne avant le vernissage qui a lieu dans 1h30...



" Cluedo royal " Visite-enquête d'1h30 du CM1 au CM2

En jouant au Cluedo Renaissance, spécialement conçu pour le château, le petit visiteur se glisse dans la peau d'un détective. Il met à rude épreuve sa réflexion, son sens logique et son esprit de déduction. Il est scénarisé... la projection dans cet univers demande aux enfants imagination et créativité.

Cette visite-enquête se présente sous la forme d'un jeu qui rappelle le jeu de société « Cluedo » (jeu d'enquête et d'énigmes). Il a été retravaillé afin de proposer une version qui colle à l'époque de la Renaissance à l'histoire du château et de ses habitants.

Nous avons fait le choix, par précaution et afin d'adapter l'activité au jeune public, de retenir un scénario reposant sur une mort non violente. Cette décision vise à garantir une expérience immersive et ludique, tout en restant adaptée au contexte scolaire.

Scénario :

Jeanne d'Albret, mère d'Henri de Navarre (futur roi Henri IV) décède brutalement dans la nuit du 9 juin 1572 dans le château de Nérac.

Officiellement, elle serait morte de la tuberculose. Cependant, une rumeur selon laquelle elle aurait été assassinée, courrait déjà dans tout le royaume à la Renaissance ! A ce jour, ce mystère n'a toujours pas été percé. Patrick de Moulin, grand historien, souhaite résoudre cette énigme. Pour son enquête, il va demander l'aide de l'équipe du château et de ses petits visiteurs. Jeanne d'Albret, a-t-elle été assassinée ? Par qui ? De quelle façon ? Dans quelle pièce du château ?

Vous les enfants, vous devez nous aider à percer ce mystère ! Mais comment résoudre ce meurtre qui date de plus 450 ans !! Il n'y a plus aucun indice dans le château !!! Le voyage dans le temps, vous connaissez ?! Patrick de Moulin a retrouvé dans un vieux grimoire de Nostradamus, le célèbre apothicaire et astrologue, une formule magique pour voyager dans le temps. Mais, pour ne pas changer le cours de l'histoire, nous n'allons pas empêcher ce meurtre, nous nous rendrons donc au lendemain de sa mort, le 10 juin 1572, pour enquêter et trouver le coupable !



" Crime au château, menez l'enquête ! " Cluedo d'1h30 du CM1 au CM2

Nouveau

En jouant à un cluedo, spécialement conçu pour le château, le petit visiteur se glisse dans la peau d'un détective. Nous avons fait le choix, par précaution et afin d'adapter l'activité au jeune public, de retenir un scénario reposant sur une mort non violente. Cette décision vise à garantir une expérience immersive et ludique, tout en restant adaptée au contexte scolaire.

Ce jeu met à rude épreuve sa réflexion, son sens logique et son esprit de déduction. Il est scénarisé... la projection dans cet univers demande aux enfants imagination et créativité.

Cette visite-enquête se présente sous la forme d'un jeu qui rappelle le jeu de société « Cluedo » (jeu d'enquête et d'énigmes). Il a été retravaillé afin de proposer une version qui permettra à l'enfant les métiers du musée et le fonctionnement de ce dernier.

Scénario :

La conservatrice du musée a été retrouvée morte dans l'une des salles du château. Accident ? Complot interne ? Une chose est certaine : le coupable se cache parmi les employés du Château-musée. Le temps d'un jeu, plongez dans les coulisses d'un lieu chargé d'histoire qui peut renfermer bien des secrets ! Explorez les salles du Château-musée, résolvez des énigmes, analysez les indices et reconstituez le fil des événements. Serez-vous capable de démasquer le coupable ?

